



Рекомендации для судей RU



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

www.novuss-sport.org

Введение

Этот документ был подготовлен в рамках проекта „Новус - спорт для всех“, совместно финансируемого программой Европейского Союза „Erasmus +“.

Проект был создан с целью содействия созданию международной сети и более тесного сотрудничества между заинтересованными сторонами и организациями для содействия развитию спорта новуса в Европейском Союзе и во всем мире.

Координатор проекта:

- Novuss Sport ohne Barrieren e.V., Германия
www.novuss-sport.de

Партнеры проекта:

- Latvijas Novusa federācija, Латвия
www.novuss-lnf.lv
- Peningi Koroona mänguklubi, Эстония
www.peningi.planet.ee
- Stowarzyszenie Novuss Polska, Польша
www.novuss.pl

Подробности проекта доступны на сайте проекта:

www.novuss-sport.org

Партнер по печати в рамках проекта:

The logo for 'wabe' is displayed in a stylized, lowercase font. The letters 'wa' are in a light orange color, and 'be' is in a light grey color.

wabe e.V. является некоммерческой организацией, базирующейся в Эрлангене (Германия), основанной в 1987 году. Основной целью организации является интеграция людей с психическими расстройствами на рынке труда.

Сайт: <https://www.wabe-erlangen.com>

СОДЕРЖАНИЕ

1	ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ	3
2	СОСТАВ СУДЕЙСКОЙ КОЛЛЕГИИ.....	3
2.1	Главный судья	3
2.2	Старшие судьи.....	4
2.3	Судьи.....	4
2.4	Коммисар.....	5
3	ВИДЫ И ХАРАКТЕР СОРЕВНОВАНИЙ.....	5
4	ФОРМАТ ТУРНИРА.....	6
4.1	Круг или все против всех	7
4.2	Швейцарская система	10
4.3	Система нокаута или двойная система нокаута (К.-о.)	11
4.4	Ранговая система	12
5	ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДЛЯ СУДЕЙ.....	13
5.1	Таблицы в формате Excel для круговой системы.....	13
5.1.1	Формулы, использованные в таблице	16
5.2	Swiss Master и вспомогательные программы.....	17
5.2.1	Введите информацию о турнире.....	17
5.2.2	Ввод списка участников (вручную).....	18
5.2.3	Импорт списка участников – CSV формат	19
5.2.4	Импорт списка участников – XML формат	22
5.2.5	Импорт списка участников – CSV формат (Excel с макросом).....	25
5.2.6	Создание пар и игровые протоколы (Swiss Master стандарт)	29
5.2.7	Создание пар и игровые протоколы (экспорт игровых протоколов с розыгрышем столов).....	29
5.2.8	Ввод результатов.....	32
5.2.9	Итоговый отчет соревнований (Swiss Master стандарт).....	33
5.2.10	Итоговый отчет соревнований (Excel с макросом)	33
5.2.11	Разрешить использование Excel с макросом.....	36

1 ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ

Не является частью этого документа.

Смотрите действующие правила игры: вступили в силу **1 января 2017 года**.

2 СОСТАВ СУДЕЙСКОЙ КОЛЛЕГИИ

Судейскую коллегию соревнований назначает и утверждает местная секция новуса, федерация новуса, или местный организатор мероприятия.

В состав судейской коллегии входит комиссар, главный судья, старшие судьи, секретарь.

В зависимости от объема соревнований, состав судейской коллегии может быть другим, соответствующим объему соревнований.

Для судейства игр каждой отдельной зоны назначают старшего судью.

2.1 Главный судья

Главный судья отвечает за то, чтобы соревнования проходили в соответствии с правилами и утвержденным положением.

В его обязанности входит:

- утверждать календарь игр, проводить жеребьевку участников;
- руководить работой судей и принимать окончательные решения по поданным протестам, а также по всем другим вопросам, которые появились по ходу соревнований;
- утвердить протоколы соревнований;
- утвердить окончательные результаты соревнований и вместе с отчетом подать в организацию – учредителю.

Главный судья имеет право:

- во время соревнований освобождать от судейства судей, которые не справляются со своими обязанностями или нарушают правила, порядок соревнований и дисциплину;
- исключать из соревнований участников, которые нарушают правила соревнований, грубо ведут себя или совершают другие нарушения;
- отменить или перенести соревнования, если их проведение невозможно из-за неподготовленности места соревнований (помещение, инвентарь, освещение и т.д.);

- отменить соревнование, если появилась необходимость произвести изменения в программе или календаре игр;
- отменить ошибочное решение старшего судьи.

Распоряжения главного судьи обязательны для всех членов судейской коллегии, участников соревнований и их представителей.

2.2 Старшие судьи

Старшие судьи:

- руководят личными, парными или командными соревнованиями в региональных зонах или группах;
- проверяют составы участвующих команд;
- перед началом соревнований проверяют соответствие инвентаря требованиям - высота стола, геометрические параметры, соответствие стандартам инвентаря, соответствия формы одежды участников, шайбы и кия (также и во время соревнований);
- фиксируют нарушения правил, совершенные участниками, и назначают штрафные санкции, в соответствии с нарушениями, записывая их в протокол;
- определяет во время игры является ли пешка светлой или темной, используя свет при необходимости (с помощью фонарика). Двигать пешку запрещено!
- разбирает и сложные и спорные ситуации за игровым столом;
- по окончании зональных или групповых соревнований протоколы соревнований и таблицы доставляют главному судье.

2.3 Судьи

В соревнованиях **функции судьи** исполняют **сами участники**, при необходимости, приглашая старшего судью. Во время сета функцию судьи выполняет игрок, который не имеет права удара в данный момент. Участник, который в протоколе записан первым, заполняет протокол после каждого сета, сообщает результат и указывает, кто из игроков имеет право на первый удар в очередном сете. После игры протокол, подписанный обоими участниками, незамедлительно должен быть передан старшему судье соревнований.

2.4 Коммисар

Коммиссара назначает организация – учредитель.

Обязанности коммиссара:

- оценить качество места проведения (помещение, освещение, инвентарь и т.д.);
- дать рекомендации организаторам соревнований для устранения выявленных недостатков;
- оценить ход соревнования;
- предоставить отчет о соревновании организации – учредителю.

3 ВИДЫ И ХАРАКТЕР СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования по новусу подразделяются:

- индивидуальные (одиночные) - для мужчин и для женщин. Результаты соревнований засчитываются каждому игроку отдельно.
- парные - для мужчин, для женщин и для смешанных пар. Результаты соревнований засчитываются паре.
- командные – для мужчин, для женщин и для смешанных составов. Результаты индивидуальных игр складываются в сумму очков команды. Положение может регламентировать подсчет другим образом (например, сумма очков команды может складываться из результатов индивидуальных и парных игр.

Вид соревнований и порядок проведения соревнований прописывается в положении.

4 ФОРМАТ ТУРНИРА

Формат турнира (режим турнира) описывает структуру турнира. Соревнования по новусу проводятся в несколько туров. В свою очередь, в каждом туре разыгрывается несколько сетов для определения победителя тура. Количество туров и количество сетов определяется регламентом соревнований.

Желательные характеристики формата турнира:

- Окончательный рейтинг должен максимально точно отражать истинную силу игрока;
- Формат турнира должен мотивировать каждого игрока играть как можно лучше в каждой игре;

Не существует такого понятия, как «идеальный» формат турнира. Каждый формат турнира имеет как положительные, так и отрицательные стороны.

Следующие форматы турниров являются наиболее распространенными:

- **Круг** или все против всех
 - + Конечный результат очень точно показывает относительный уровень игроков;
 - + Планирование: при планировании турнира уже известно, какой игрок с каким соперником встретится и когда;
 - Не подходит для турниров с большим количеством участников;
 - Риск тактических соображений;
 - Решение о победе в турнире обычно не принимается в результате прямой встречи между двумя лучшими игроками.
- **Швейцарская система**
 - + Захватывающие игры на протяжении всего турнира, поскольку игроки, которые почти одинаково хороши, встречаются друг с другом;
 - + Подходит для многих участвующих игроков, которые должны присутствовать на протяжении всего турнир;
 - Возможность получить лучшую стартовую позицию при тактическом поражении в начале турнира;
 - В случае среднего результата рейтинг не очень хорошо отражает силу игрока.

- **Система нокаута (К.-о.) или двойная система нокаута**
 - + Подходит для большого количества участников;
 - + Захватывающие игры, удобные для зрителей, ведь каждое столкновение приводит к выбыванию одного игрока;
 - Ранняя встреча двух ведущих игроков неизбежно приводит к плохому окончательному размещению проигравшего игрока.
 - Многие игроки очень быстро заканчивают соревнование и не имеют возможности получить турнирный опыт.
- **Ранговая система**

Принцип очень похож на систему нокаута, с той разницей, что все участники борются до конца турнира за распределение мест.

4.1 Круг или все против всех

Турнир по **круговой системе** (также «все против всех», на английском „**Round Robin**“) - это форма турнира, в которой каждый участник турнира соревнуется одинаковое количество раз со всеми другими участниками турнира.

Количество туров по круговой системе:

- равно количеству участников при нечетном количестве участников (13 участников = 13 туров);
- количеству участников -1 при четном количестве участников (14 участников = 13 туров);

Оптимальное и рекомендуемое количество участников для однодневного турнира - **макс. 14 в одной категории.**

Для турнира с **15-20 участниками** рекомендуется использовать систему подгрупп в сочетании с круговой системой, при этом результаты подгрупп переносятся в группу следующего уровня. В зависимости от желаемого количества игр, подгруппы могут иметь 4-8 участников, т.е. 3-7 тур в группе.

Пример с 18 участниками:

- участники делятся на 3 подгруппы (по 6 игроков) и играют по круговой системе 5 тур;
- по результатам участники делятся на группы для борьбы за места и играют по круговой системе 5 тур:
 - 1, 2 место из каждой группы продолжает борьбу за 1-6 место;
 - 3, 4 место из каждой группы продолжает борьбу за 7-12 место;
 - 5, 6 место из каждой группы продолжает борьбу за 13-18 место.

Очки начисляются за каждую победу и каждую ничью. По окончании турнира составляется рейтинговая таблица, основанная на набранных очках. В случае равного количества очков используются дополнительные критерии (индивидуальные встречи или рассчитанные коэффициенты) которые определены в регламенте соревнований.

Пары разыгрываются по таблицам Бергера, где первый игрок начинает первый сет:

- 3 или 4 игрока:

Стол:	1	2
1 тур	2-3	1-4
2 тур	4-3	1-2
3 тур	3-1	2-4

- 5 или 6 игроков:

Стол:	1	2	3
1 тур	3-4	1-6	2-5
2 тур	5-3	6-4	1-2
3 тур	2-6	3-1	4-5
4 тур	1-4	6-5	2-3
5 тур	5-1	4-2	3-6

- 7 или 8 игроков

Стол:	1	2	3	4
1 тур	4-5	2-7	3-6	1-8
2 тур	7-3	6-4	8-5	1-2
3 тур	3-1	2-8	4-7	5-6
4 тур	8-6	7-5	1-4	2-3
5 тур	4-2	3-8	5-1	6-7
6 тур	8-7	1-6	2-5	3-4
7 тур	7-1	5-3	6-2	4-8

- 9 или 10 игроков

Стол:	1	2	3	4	5
1 тур	1-10	2-9	3-8	4-7	5-6
2 тур	7-5	9-3	8-4	10-6	1-2
3 тур	4-9	3-1	2-10	5-8	6-7
4 тур	8-6	10-7	9-5	2-3	1-4
5 тур	3-10	5-1	6-9	4-2	7-8
6 тур	9-7	2-5	1-6	10-8	3-4
7 тур	6-2	4-10	5-3	7-1	8-9
8 тур	4-5	1-8	2-7	3-6	10-9
9 тур	8-2	6-4	7-3	9-1	5-10

- 11 или 12 игроков

Стол:	1	2	3	4	5	6
1 тур	6-7	2-11	3-10	4-9	5-8	1-12
2 тур	11-3	8-6	9-5	10-4	12-7	1-2
3 тур	5-10	3-1	4-11	2-12	6-9	7-8
4 тур	10-6	9-7	12-8	11-5	1-4	2-3
5 тур	4-2	3-12	5-1	6-11	7-10	8-9
6 тур	12-9	10-8	11-7	1-6	2-5	3-4
7 тур	5-3	4-12	6-2	7-1	8-11	9-10
8 тур	1-8	11-9	12-10	2-7	3-6	4-5
9 тур	8-2	6-4	7-3	5-12	9-1	10-11
10 тур	4-7	1-10	2-9	3-8	12-11	5-6
11 тур	11-1	7-5	8-4	9-3	10-2	6-12

- 13 или 14 игроков

Стол:	1	2	3	4	5	6	7
1 тур	7-8	2-13	3-12	4-11	5-10	6-9	1-14
2 тур	13-3	9-7	10-6	11-5	12-4	14-8	1-2
3 тур	6-11	3-1	4-13	5-12	2-14	7-10	8-9
4 тур	12-6	10-8	11-7	14-9	13-5	1-4	2-3
5 тур	5-1	4-2	3-14	6-13	7-12	8-11	9-10
6 тур	11-9	14-10	12-8	13-7	1-6	2-5	3-4
7 тур	4-14	5-3	6-2	7-1	8-13	9-12	10-11
8 тур	12-10	14-11	13-9	1-8	2-7	3-6	4-5
9 тур	7-3	6-4	5-14	8-2	9-1	10-13	11-12
10 тур	2-9	13-11	1-10	14-12	3-8	4-7	5-6
11 тур	10-2	7-5	8-4	9-3	6-14	11-1	12-13
12 тур	5-8	1-12	2-11	3-10	4-9	14-13	6-7
13 тур	13-1	8-6	9-5	10-4	11-3	12-2	7-14

- 15 или 16 игроков

Стол:	1	2	3	4	5	6	7	8
1 тур	1-16	2-15	3-14	5-12	7-10	6-11	4-13	8-9
2 тур	12-6	10-8	11-7	16-9	13-5	1-2	15-3	14-4
3 тур	4-15	3-1	2-16	6-13	5-14	7-12	8-11	9-10
4 тур	13-7	14-6	15-5	16-10	11-9	1-4	12-8	2-3
5 тур	8-13	4-2	5-1	6-15	3-16	7-14	9-12	10-11
6 тур	1-6	12-10	13-9	14-8	15-7	16-11	2-5	3-4
7 тур	10-13	5-3	6-2	7-1	8-15	9-14	4-16	11-12
8 тур	15-9	13-11	14-10	4-5	1-8	2-7	3-6	16-12
9 тур	11-14	6-4	7-3	8-2	12-13	10-15	9-1	5-16
10 тур	3-8	14-12	15-11	4-7	2-9	16-13	1-10	5-6
11 тур	10-2	11-1	8-4	9-3	6-16	12-15	7-5	13-14
12 тур	16-14	5-8	1-12	15-13	3-0	4-9	2-11	6-7
13 тур	9-5	7-16	10-4	11-3	12-2	8-6	14-15	13-1
14 тур	3-12	16-15	6-9	1-14	4-11	5-10	2-13	7-8
15 тур	11-5	9-7	8-16	14-2	12-4	13-3	10-6	15-1

Для организации и судейства соревнований могут использоваться **таблицы в формате Excel** или программное обеспечение, такое как **Swiss Master**.

4.2 Швейцарская система

Швейцарская система в лучшем всего может быть описана как особая форма (сокращенная версия) кругового турнира. Устанавливается или проводится жеребьевка первого тура, затем определяется промежуточный результат после каждого тура. В следующих турах лидер всегда играет против занявшего второе место, третий против четвертого и так далее. Однако исключено, что два игрока встречаются дважды. Таким образом, если одни и те же игроки лидируют после 2 тура, первый будет играть против третьего (следовательно, если он еще не играл против него) и второй против четвертого.

Очки начисляются за каждую победу и каждую ничью. По окончании турнира составляется рейтинговая таблица, основанная на набранных очках. В случае равного количества очков используются дополнительные критерии (индивидуальные встречи или рассчитанные коэффициенты).

Оптимальное и рекомендуемое количество участников для однодневного турнира: **≥21 в одной категории.**

Рекомендуемое количество туров в турнире зависит от количества участников. Чтобы результат был объективным, рекомендуется играть с одной третьей оппонентов. 9

Например:

- для 16-19 участников - 6 туров;
- для 20-23 участников - 7 туров;
- для 24-27 участников – 8 туров;
- для 28-31 участников – 9 туров;
- ≥32 участников – ≥ 11 туров.

Для организации турниров по швейцарской системе требуется программное обеспечение, которое позволяет создавать пары для турниров.

Одной из таких программ, которую мы можем порекомендовать, является **Swiss Master**, которая облегчает работу судей.

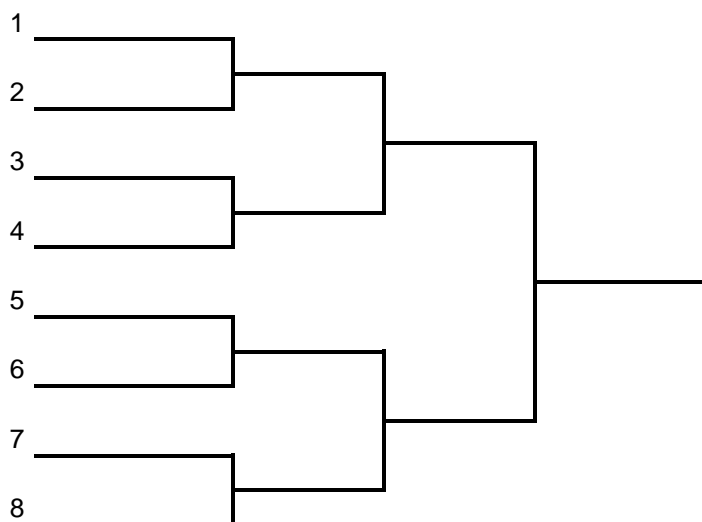
Больше информации здесь: <https://www.schaakbond.nl/swiss-download>

4.3 Система нокаута или двойная система нокаута (К.-о.)

При большом числе участников соревнования и ограниченном времени на проведение турниров используется олимпийская система, иначе называемая системой с выбыванием или плей-офф.

Часто применяются смешанные системы, когда сначала организуются квалификационные группы, соревнования в которых проходят по круговой системе, а определение победителя турнира проводится по системе нокаута.

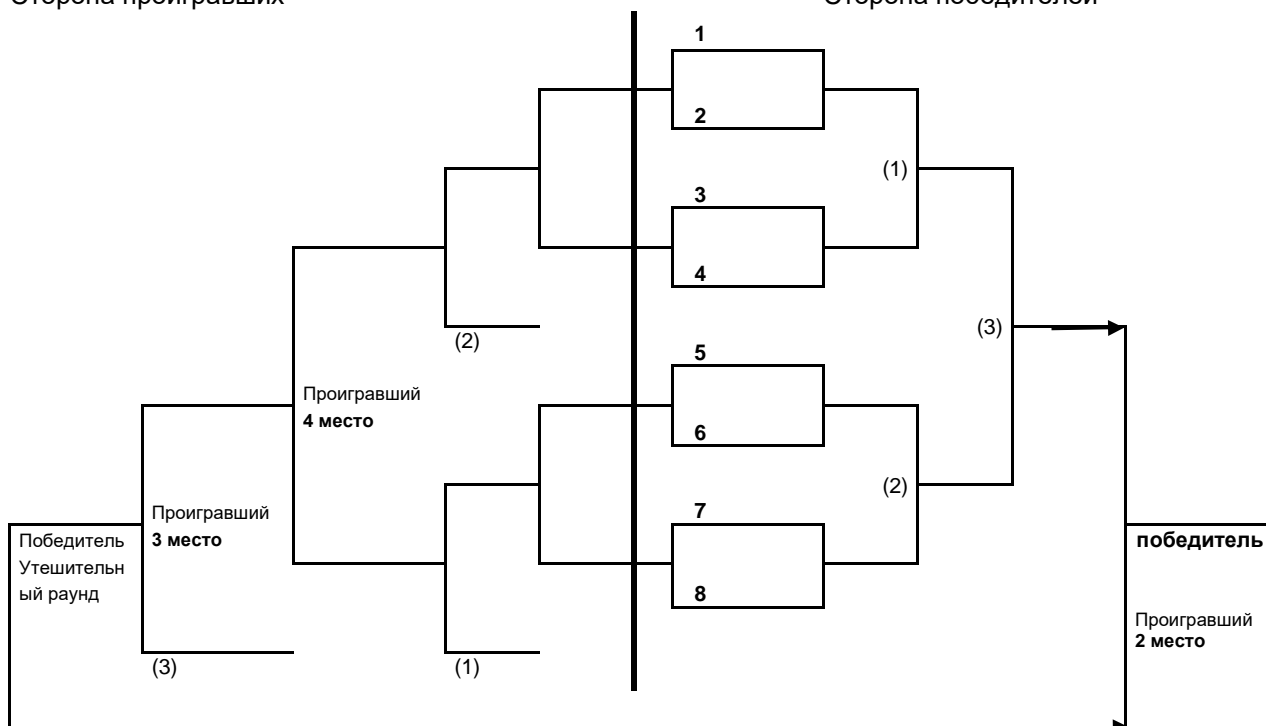
- **Система нокаута**



- **двойная система нокаута** - система проведения турниров, в которой участник выбывает из турнира после двух поражений.

Сторона проигравших

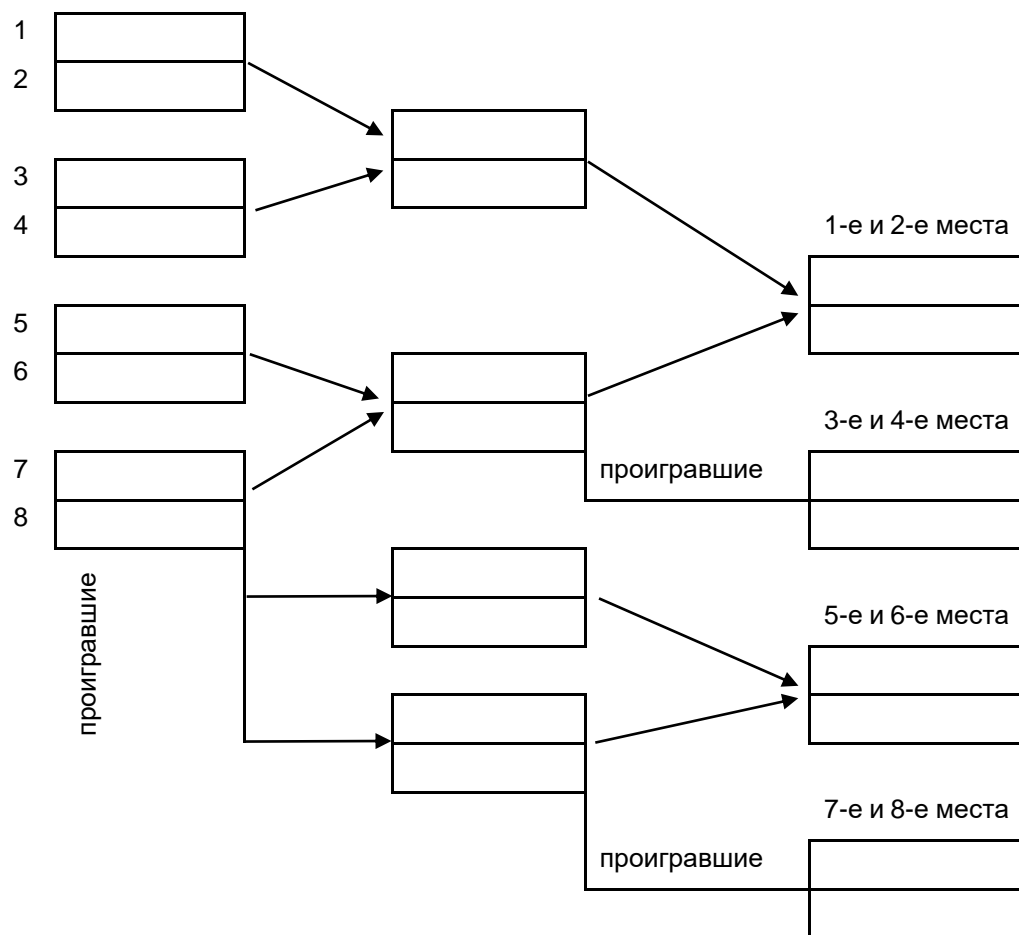
Сторона победителей



4.4 Ранговая система

Так же, как и система нокаута, ранговая система используется в случае большого количества участников и в случае ограниченного времени.

Проактивный аспект заключается в том, что все участники борются за распределение мест до конца турнира и таким образом получают турнирный опыт.



5.1 Таблицы в формате Excel для круговой системы

Доступны турнирные таблицы в формате Excel, что упростит вам организацию турнира и судейство. Таблицы доступны для турниров от 3 до 16 игроков.

Смотрите также короткое **видео**: <https://youtu.be/xndpFPILDm8>

„Results“):..

- Название турнира;
- Очки за победу, ничью и поражение;
- Место проведения турнира;
- Рейтинг или индивидуальный коэффициент игрока (если недоступно, введите 1000, который является самым низким IK);
- Фактор рейтинга - используется как множитель для расчета рейтинга и оценки сложности турнира (Пример: турниры суперлиги: 1,3, турниры первой лиги: 1,0 и турниры второй и третьей лиги: 0,7);
- Имя, фамилия, страна или регион, звание (например, мастер, гроссмейстер);
- Имя, фамилия судьи.

- 2) В таблице „**Protocols...**“ представлены протоколы для печати:

тур и номер стола

номер игрока

Игроки

результаты шесть сетов, игрок, отмеченный знаком "X", начинает играть на сете

Tournament name			
Round No. 1		Table No. 1	
1 - 16			
Player 1		Player 16	
X	1	1	0
	0	2	X 1
X	1	3	0
	1	4	X 0
X	0	5	1
	0	6	X 1
Total: 3		- 3	
18.03.2021			

Выбирайте протоколы в соответствии с регламентом турнира. Протоколы подготовлены для игры в 6, 7 и 4 сетах.

Игрок, **который начинает первый сет**, отвечает за выполнение протокола и несет ответственность за передачу правильно заполненного протокола судье. Противник, в свою очередь, должен проверять введенный результат. Оба игрока несут равную ответственность за правильное заполнение протокола и подтверждает правильность введенного результата подписью протокола.

- 3) Судья вводит номер тура, и в таблице оранжевым цветом отмечены игры, в которых должны быть введены результаты.

номер тура

отмеченные игры - здесь вводится результат

Competition place:										
P	%	Berger coef.	Set coef.	Place	1	2	3	4	5	6
0	0	0,0	0	0	1					
0	0	0,0	0	0						
0	0	0,0	0	0						
0	0	0,0	0	0						
0	0	0,0	0	0						
0	0	0,0	0	0						

- 4) Судья вводит результаты игры (сетов). Если результат введен неверно, он будет выделен темно-синим цветом. Очки начисляются автоматически. В этом примере 2 очка за победу, 1 очко за ничью и 0 очков за поражение в туре.

ошибка при вводе результата

1	2
2	1
3	3
1	3
3	3

Ничья (1 очко)

1	2
2	1
3	3
1	3
3	3

победа 1 игроку (2 очка)

1	2
2	1
0	2
2	4
2	4

- 5) После введения результатов в таблице рассчитывается распределение мест **по очкам, коэффициенту Бергера и коэффициенту сетов** что облегчает судьям анализ результатов. Расчет местоположения служит помощником судьи. Распределение итоговых мест определяет судья в соответствии с регламентом турнира.

Tournament name

Rating coefficient: 1.00

Competition place:

No.	Name, Surname	Country	Title	IKf	IK+	IK/st	R	F-L	IKop	Sp	P	%	Berger coef.	Set coef.	Place	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Rank P	Rank BK
1	Player 1			1090	90	1000	0	0	1000	15	24	80	158.5	1.5	1	1															2	3	
2	Player 2			1100	100	1000	0	0	1000	15	25	83.333	163.0	1.571	1																2	2	
3	Player 3			1000	-20	1000	0	0	1000	15	13	43.333	85.5	0.915	0																8	8	
4	Player 4			1000	-20	1000	0	0	1000	15	13	43.333	77.5	0.915	0																8	10	
5	Player 5			1010	10	1000	0	0	1000	15	16	55.333	106.0	1.095	0																6	5	
6	Player 6			1120	120	1000	0	0	1000	15	27	90	190.0	1.571	1																1	1	
7	Player 7			1040	40	1000	0	0	1000	15	19	63.333	116.0	1.355	0																4	4	
8	Player 8			1010	10	1000	0	0	1000	15	16	55.333	105.5	1.023	0																6	7	
9	Player 9			1030	30	1000	0	0	1000	15	18	60	105.5	1.343	0																5	6	
10	Player 10			1000	-50	1000	0	0	1000	15	10	33.333	65.5	0.76	0																12	11	
11	Player 11			1000	-50	1000	0	0	1000	15	10	33.333	62.0	0.727	0																12	13	
12	Player 12			1000	-80	1000	0	0	1000	15	6	20	33.0	0.537	0																16	16	
13	Player 13			1000	-50	1000	0	0	1000	15	10	33.333	57.0	0.68	0																12	14	

распределение мест по очкам, коэффициенту сетов и коэффициенту Бергера

очки

коэффициенту Бергера

Коэффициент сетов

5.1.1 Формулы, использованные в таблице

- **P** = сумма очков, полученных в турнире;
- **Berger coef.** (коэффициенту Бергера) = суммируются количество очков, набранных участниками, у которых игрок выиграл, и половина суммы очков, набранные участниками, с которыми он сыграл вничью;
- **Set coef.** (коэффициент сетов) = соотношение выигрышных и проигранных сетов игрока;
- **Rounds** = сыгранные игры или тур;
- **%** = $P \div (Games \times P \text{ set.})$ - **эффективность игрока** в турнире в процентах, где P set. это максимальное количество очков, которое вы можете получить в туре;
- **IK_{op}** = средний ИК противников;
- **IK_{st}** = ИК участника на старте турнира;
- **R** (очки рейтинга) = 1 место = 30 чков; 2 место = 29 чков ... и так далее, который умножается на коэффициент рейтинга.
- **IK₊** (Коэффициент ИК, полученный в туре)

$$= P - \left(P_{max} \cdot \frac{IK_{st} - IK_{op}}{10} + 50 \right) \% \times 10$$

Если $(IK_{st} - IK_{op}) > 150$, то ИК участника не увеличивается, но чтобы не уменьшать его, необходимо выиграть не менее 65% от возможной суммы очков (см. „%“ в таблице).

- **IK_{fin}** (ИК участника по окончании турнира) = $IK_{st} + IK$

5.2 Swiss Master и вспомогательные программы

Для организации турниров по **швейцарской системе** требуется программное обеспечение которое позволяет создавать пары для турниров.

Одной из таких программ, которую мы можем порекомендовать, является **Swiss Master**, которая облегчает работу судей.

Больше информации здесь: <https://www.schaakbond.nl/swiss-download>

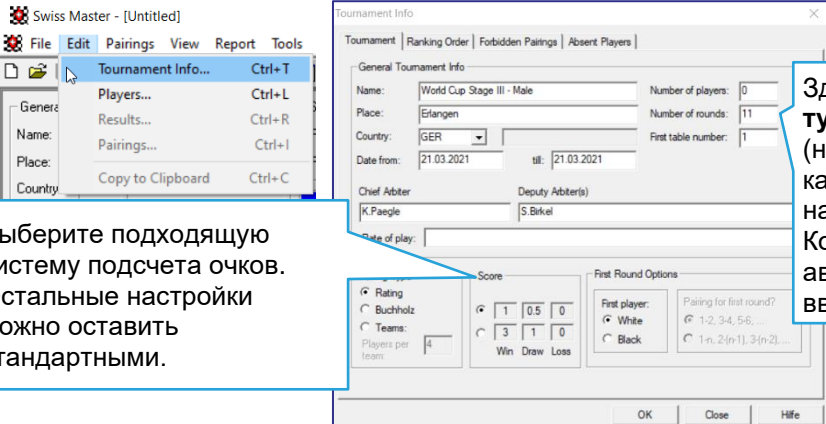
Эту же программу **можно использовать и при игре в круг**. При вводе данных турнира необходимо ввести количество туров, соответствующее круговой системе.

Программа относительно проста в использовании и может использоваться без дополнительных программ.

Описание основано на версию **Swiss Master 5.5**.


5.2.1 Введите информацию о турнире

Большая часть информации не требует пояснений и самые важные нюансы перечислены ниже.



Выберите подходящую систему подсчета очков. Остальные настройки можно оставить стандартными.

Здесь важно ввести **количество тур** и **номер первого стола** (например, если есть несколько категорий и нумерация не начинается с 1). Количество участников будет автоматически обновляться при вводе участников.

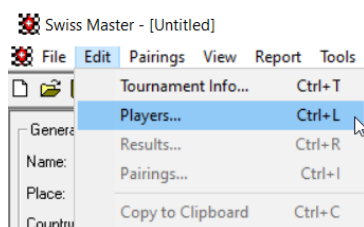


Если доступны рейтинги игроков или индивидуальные коэффициенты, рекомендуется использовать следующую последовательность коэффициентов **для первых 3 тур**.

Начиная с **4 тура** „rating” последний. Если рейтинг не используется, то эту последовательность можно оставить, начиная с 1 тура.

5.2.2 Ввод списка участников (вручную)

- 1) Введите имя, фамилию, рейтинг (если есть), страну, пол и FIDE должно быть отмечено. Подтвердите, нажав на “Add” (новые игроки) или “Apply” (внесение изменений).



- 1) В случае нечетного количества игроков рекомендуется ввести нехватящего игрока как „FREE“. FIDE **не должно** быть отмечено и рейтинг < других игроков.

- 2) После того, как участники введены, необходимо перепроверить введенные рейтинги и отсортировать участников по рейтингу.

Players list and ranking

Rank	PNo	Name	Score	Fed.	Rating	Buchholz	Buch...	SB
1	1	Azeriyer Vadim	0.0	RUS	1703	0.0	0.0	0.0
2	2	Atslega Agars	0.0	LAT	1600	0.0	0.0	0.0
3	3	Andersons Guntars	0.0	LAT	1588	0.0	0.0	0.0
4	4	Birkel Stephan	0.0	GER	1261	0.0	0.0	0.0
5	5	Afanasiev Yaroslav	0.0	GER	1000	0.0	0.0	0.0
6	6	FREE	0.0		999	0.0	0.0	0.0

5.2.3 Импорт списка участников – CSV формат

Чтобы импортировать список участников в формате CSV, вы должны следовать формату, определенному в следующем файле *XML list - standard template.xlsx*. Следуйте инструкциям в этом разделе.

Смотрите также короткое **видео**:

- Swiss Master 5.5 <https://youtu.be/ijhqE08gLMI>
- Swiss Master 5.7 <https://youtu.be/EwY6RmeqqTo>

Этот формат был протестирован на следующих версиях **Swiss Master**: **5.5, 5.6 и 5.7**.

1) Скопируйте всех игроков в общий список игроков в подготовленном файле

XML list - standard template.xlsx.

1	A	B	C	D	E	F	G	H
1	fideid	name	country	title	rating	flag	birth	sex
2	1	Liepins Guntars	LAT	IGM	1661			
3	2	Locmels Imants	LAT	IGM	1738			
4	3	Mull Gert	EST	IGM	1662			
5	4	Krucans Aleksejs	LAT	IGM	0			
6	5	Celmins Eriks	LAT	IGM	0			
7	6	Laugalis Arturs	LAT	IGM	1877			
8	7	Armuskas Antons	LAT	IGM	1818			
9	8	Merendans Urmass	EST	IM	1697			
10	9	Lepist Mihkel	EST	IM	1721			
11	10	Azerzyer Vadim	RUS		1663			
12	11	Elva Hillar	EST		1721			
13	12	Lepist Mik	EST					

1	A	B	C	D	E	F	G	H
1	fideid	name	country	title	rating	flag	birth	sex
467	466	Seidelberg Avo	EST		1216			
468	467	Nemirovitsh Datshenko Mart	EST		1205			
469	468	Lebedoks Anatolij	LAT		1151			
470	469	Uustulnd Andrea	EST	IGM	1877		w	
471	470	Paberze Marite	LAT	IGM	1764		w	
472	471	Krastina Liana	LAT	IGM	1729		w	
473	472	Aver Gerli	EST	IGM	1922		w	
474	473	Osokina Tatjana	EST		1564		w	
475	474	Skulme Inese	LAT		1580		w	
476	475	Chakle Ilze	LAT		1736		w	
477	476	Indrane Ilona	LAT		1664		w	
478	477	Skalbe Sintija	LAT		1762		w	
479	478	Paparde Evija	LAT	IGM	1760		w	

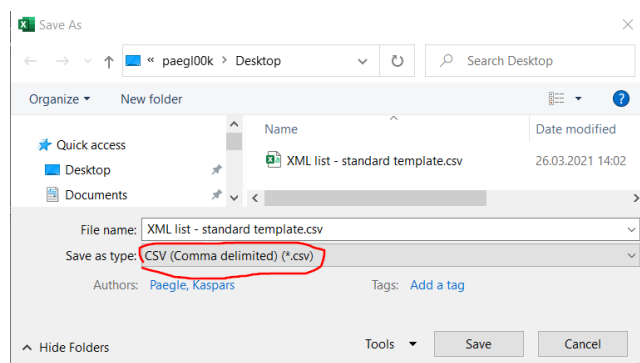
1	A	B	C	D	E	F	G
1							
2							
3							
4							
5	1						
6	2						
7	3						
8	4						
9	5						
10	6						
11	7						
12	8						
13	9						
14	10						
15	11						
16	12						
17	13						
18	14						
19	15						
20	16						
21	17						
22	18						
23	19						
24	20						
25	21						

пронумеровать игроков

Убедитесь, что названия игроков введены правильно - соответствует Swiss Master: IM, Убедитесь, что „0“ не введен, если да, удалите!

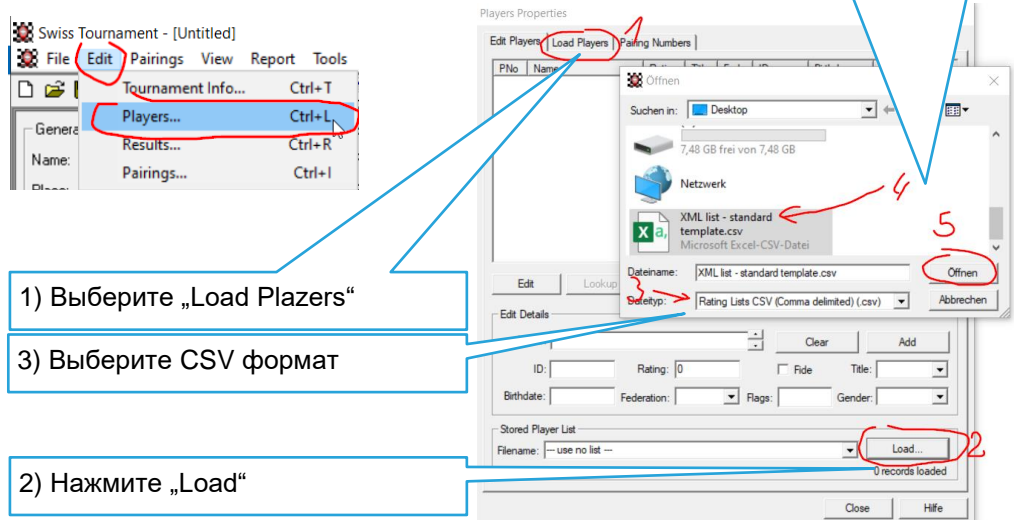
Введите пол: для женщин „W“, мужчинам вводить не нужно

2) Сохраните документ в формате CSV: CSV (Comma delimited)(*.csv)

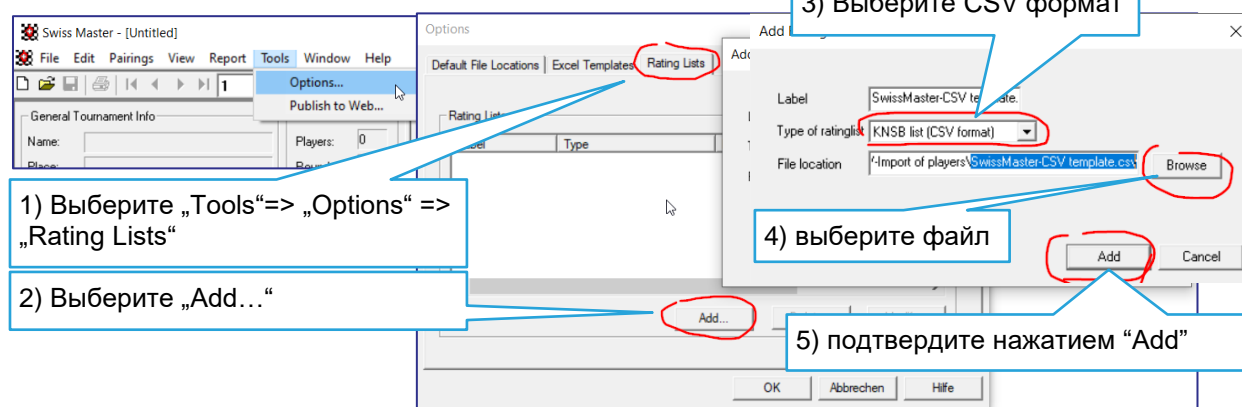


3) Прикрепите CSV-файл к программе Swiss Master. Этот шаг зависит от версии Swiss Master.

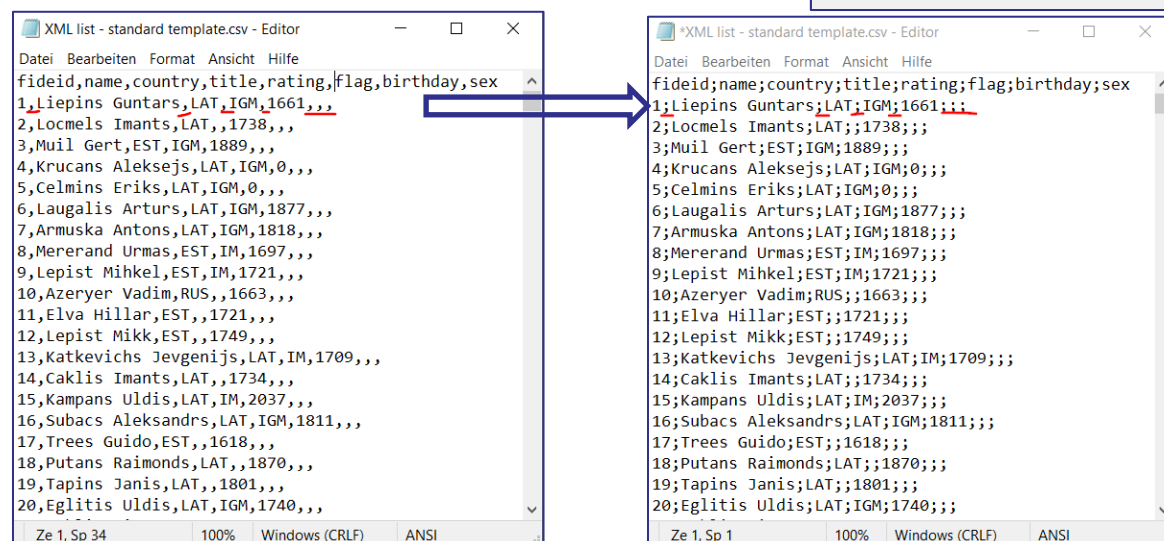
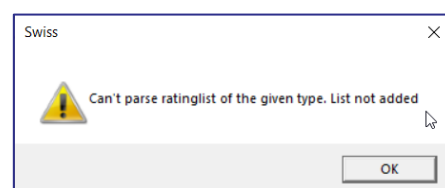
a) Swiss Master 5.5



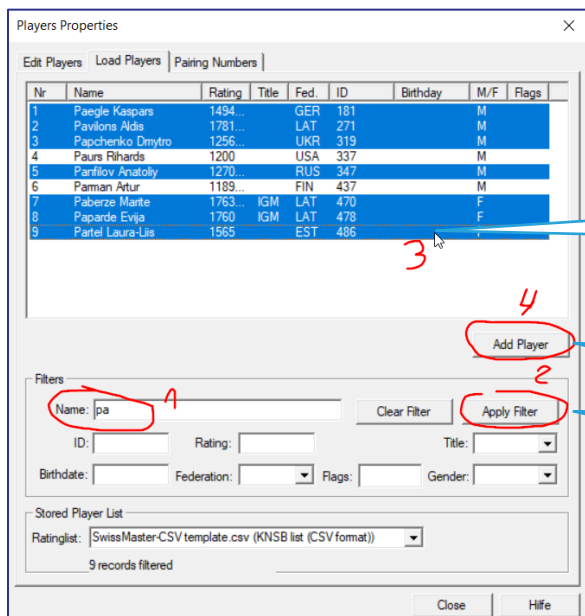
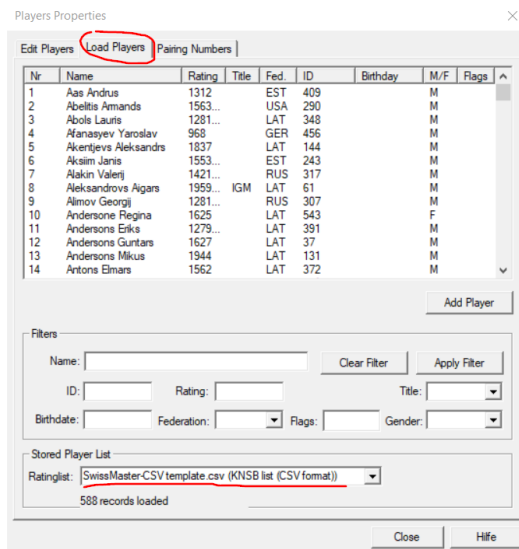
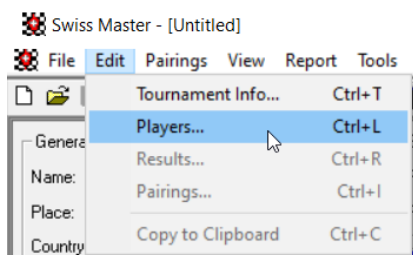
b) Swiss Master 5.6 и 5.7



Если вы получили следующее сообщение об ошибке, вам необходимо открыть документ CSV в текстовом редакторе и заменить „;“ на „;“ и повторите предыдущую процедуру еще раз.



4) Выберите прикрепленный CSV файл:



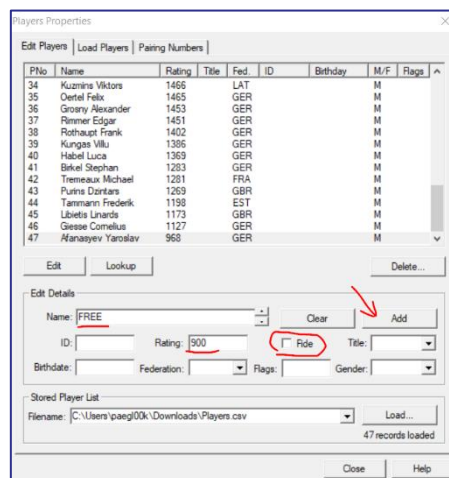
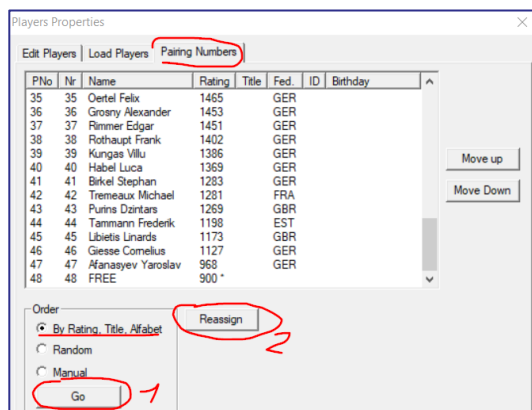
5) Выберите участников и добавьте их в список участников:

3) Выбрать участников = "Str" + левая кнопка мыши

4) подтвердите нажатием Add Player

1), 2) Используйте функцию фильтра, чтобы ограничить список участников

1) В случае нечетного количества игроков рекомендуется ввести нехватавшего игрока как „FREE“. FIDE не должно быть отмечено и рейтинг < других игроков и подтвердите нажатием Add.



2) Убедитесь, что участники правильно отсортированы (по рейтингу). Если нет, то требуется сортировка.

5.2.4 Импорт списка участников – XML формат

Текущая версия Swiss Master (Swiss Master 5.7) имеет функцию импорта в формате XML. Смотрите также короткое видео: https://youtu.be/79tZcoz_nAs

6) Скопируйте всех игроков в общий список игроков в подготовленном файле

XML list - standard template.xlsx.

	A	B	C	D	E	F
1	fideid	name	country	sex	title	rating
2	1	Liepins Guntars	LAT	M	IGM	1661,3
3	2	Locmels Imants	LAT	M		1738,07
4	3	Muil Gert	EST	M	IGM	1888,85
5	4	Krucans Aleksejs	LAT	M	IGM	0
6	5	Celmins Eriks	LAT	M	IGM	0
7	6	Laugalis Arturs	LAT	M	IGM	1877
8	7	Armuskas Antons	LAT	M	IGM	1818
9	8	Mererand Urmas	EST	M	IM	1696,75
10	9	Lepist Mihkel	EST	M	IM	1720,51
11	10	Azeryer Vadim	RUS	M		1663,45
12	11	Elva Hillar	EST	M		1724
13	12	Lepist Mik	EST	M		1749
14	13	Katkevichs Jevgenijs	LAT	M	IM	1709
15	14	Kaklis Imants	LAT	M		1733,67
16	15	Kampans Uldis	LAT	M	IM	2037
17	16	Subacs Aleksandrs	LAT	M	IGM	1811
18	17	Trees Guido	EST	M		161
19	18	Putans Raimonds	LAT	M		1870
20	19	Tapins Janis	LAT	M		1801
21	20	Eglitis Uldis	LAT	M	IGM	1739,98
22	21	Kaklis Aivars	LAT	M		1726
23	22	Jaunbruns Arnis	LAT	M		1755
24	23	Zugs Edvins	LAT	M		1781
25	24	Atslega Aigars	LAT	M		1563,8
26	25	Reinbergs Arvids	LAT	M		1980

пронумеровать игроков

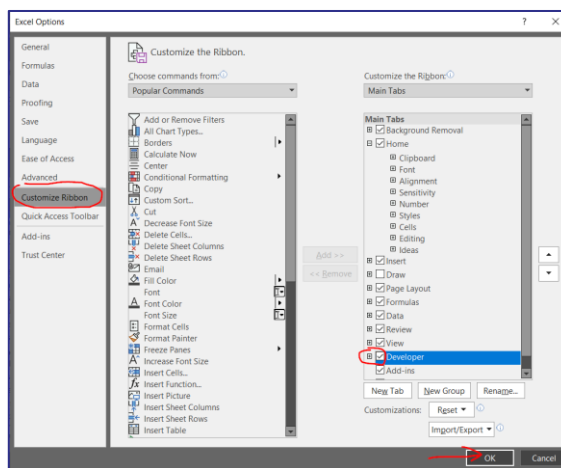
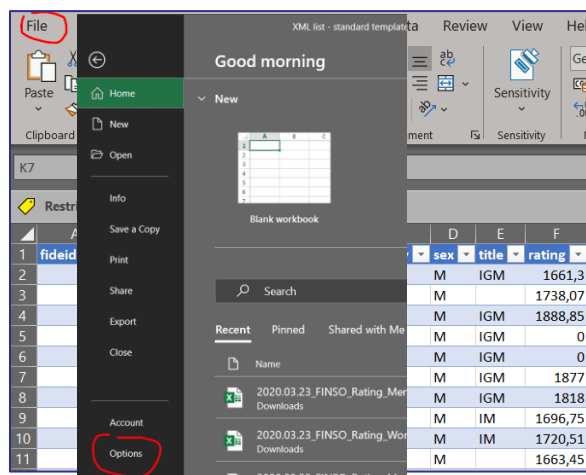
Введите пол: „М“ для мужчин, „F“ для женщин

	A	B	C	D	E	F	G
1						B 2020 gody e 3	
2						FINSO Inter	
3							
4	No All	No 2021	Surname Name	Фамилия Имя	IK	Tit FIN	Fed
5	1		Uustulnd Andrea	Уустулнд Андреа	1877	IGM	EST
6	2		Paberze Marite	Паберза Марите	1764	IGM	LAT
7	3		Krastina Liana	Крастина Лиана	1729	IGM	LAT
8	4		Aver Gerli	Авер Герли	1922	IGM	EST
9	5		Osokina Tatjana	Осокина Татьяна	1564		EST
10	6	6	Skulme Inese	Скулме Инеса	1580		LAT
11	7		Chakle Ilze	Чакле Илзе	1736		LAT
12	8		Indrane Ilona	Индране Илона	1664		LAT
13	9		Skalbe Sintija	Скалбе Синтия	1762		LAT
14	10		Paparde Evija	Папарде Эвие	1760	IGM	LAT
15	11		Saimina Inta	Салмина Инта	1676		LAT
16	12		Tann Helena	Танн Хелена	1662		EST
17	13		Kesenfelde Janina	Кесенфельде Янина	1581	IGM	LAT
18	14		Chaiko Nadezda	Чайко Надежда	1639	IM	RUS
19	15	1	Vilde Inese	Вилде Инеса	1581		LAT
20	16		Seeder Pii-Liis	Седек Пий-Лийс	1575		EST
21	17		Talts Vire	Тальтс Вире	1553	IGM	EST
22	18		Partel Laura-Liis	Парте Лаура Лиис	1565		EST
23	19		Ozola Ingrida	Озола Ингрида	1687		LAT
24	20		Balode Vita	Балоде Вита	1599		LAT
25	21	4	Melnikova Tatjana	Мельникова Татьяна	1481		RUS

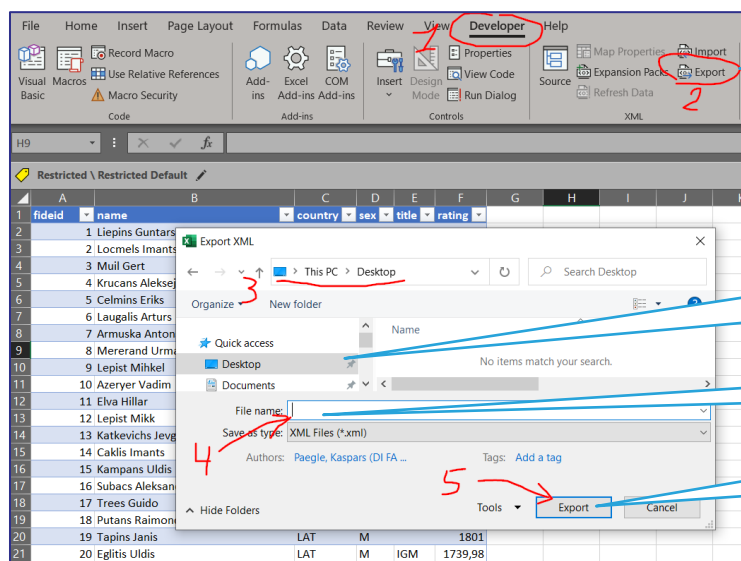
Убедитесь, что названия игроков введены правильно - соответствует Swiss Master: IM, Убедитесь, что „0“ не введен, если да, удалите!

7) Активируйте меню „Developer“

File => Options => Customize Ribbon => отметьте „Developer“



8) Экспорт списка в формате XML:



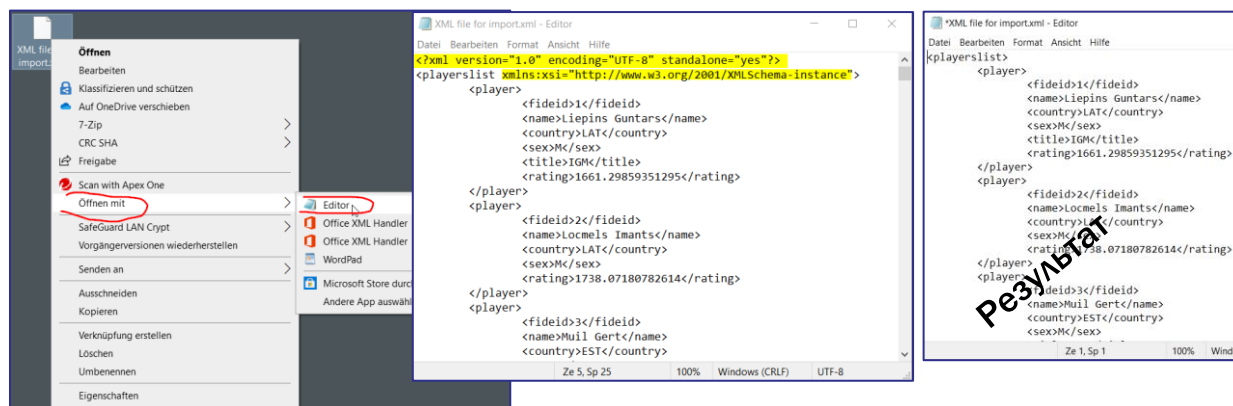
Выберите:
1) „Developer“
2) „Export“

3) Выберите место, где вы хотите сохранить файл, например „Desktop“

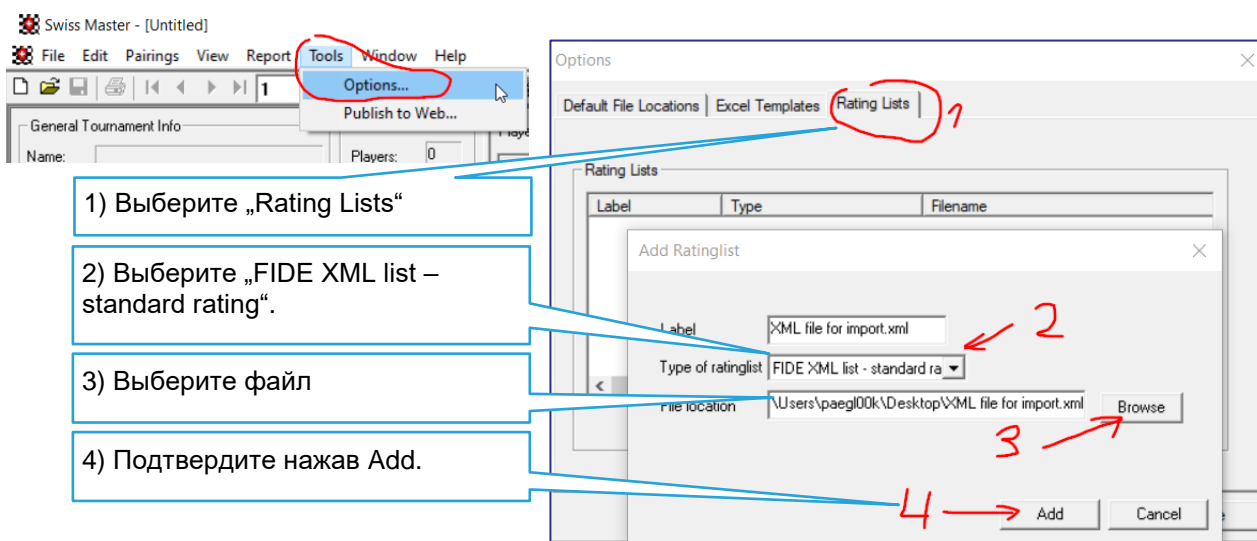
4) Введите название документа

5) Подтвердите экспорт, нажав Export.

9) Откройте XML-документ в редакторе txt, удалите желтую часть и сохраните изменения.



10) Прикрепите XML-файл к программе Swiss Master.



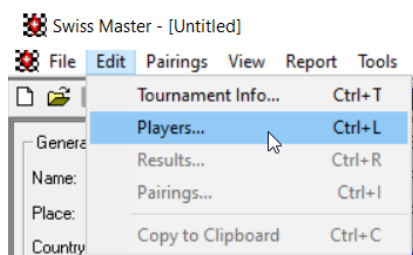
1) Выберите „Rating Lists“

2) Выберите „FIDE XML list – standard rating“.

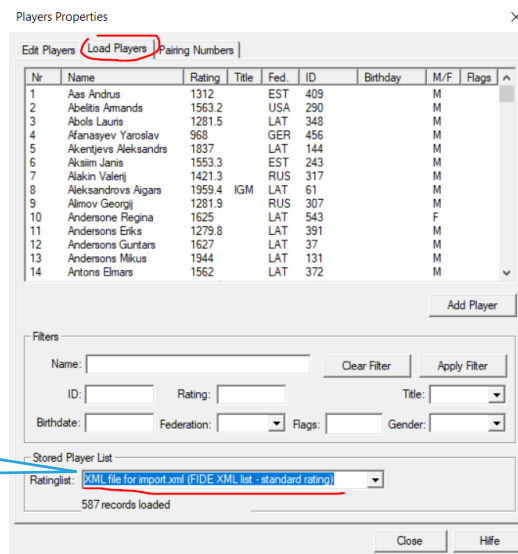
3) Выберите файл

4) Подтвердите нажав Add.

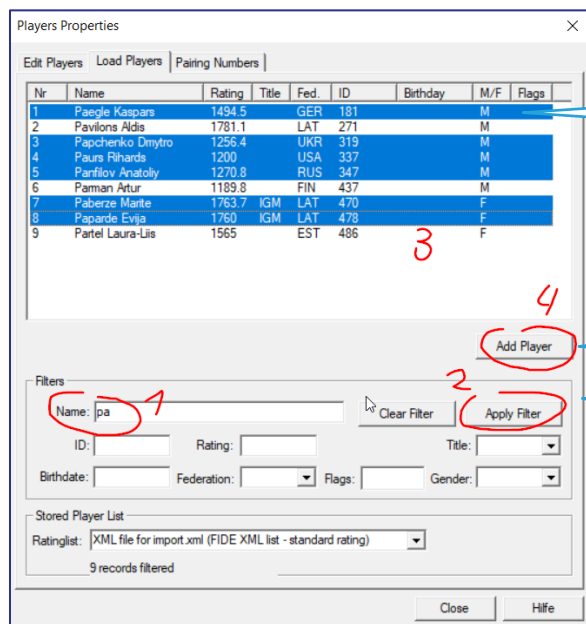
11) Выберите участников и импортируйте данные:



Выберите прикрепленный XML файл



12) Выберите участников и добавьте их в список участников:

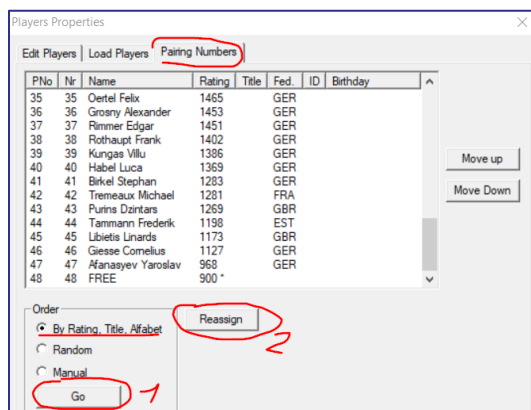


3) Выбрать участников = "Str" + левая кнопка мыши

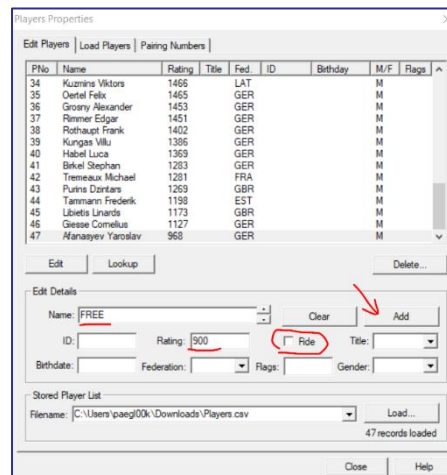
4) подтвердите нажатием Add Player

1), 2) Используйте функцию фильтра, чтобы ограничить список участников

3) В случае нечетного количества игроков рекомендуется ввести нехватящеего игрока как „FREE“. FIDE не должно быть отмечено и рейтинг < других игроков и подтвердите нажатием Add.



4) Убедитесь, что участники правильно отсортированы (по рейтингу). Если нет, то требуется сортировка.



5.2.5 Импорт списка участников – CSV формат (Excel с макросом)

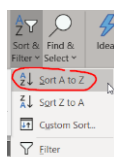
В этом разделе описывается программа (Excel с макросом) для упрощения составления списка участников. Описание основано на версию **Swiss Master 5.5**.

Смотрите также короткое **видео**: <https://youtu.be/2dACXFL4N6k>

5) Скопируйте всех игроков в общий список игроков (файл ***IK and Ranglist template.xls***) с IK / рейтингом.

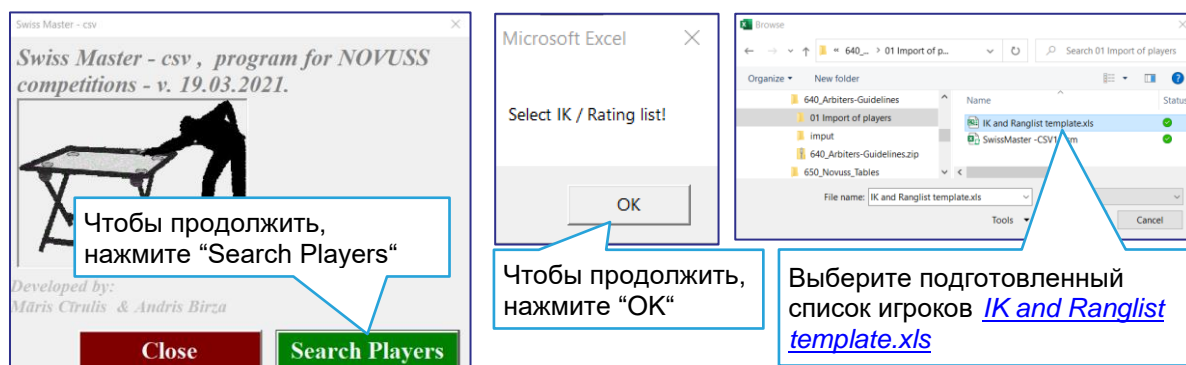
	A	B	C	D	E
1	No.	Name, Surname	Title	Country	IK
2	1	Aas Andrus		EST	1312
3	2	Abelitis Armands		USA	1563
4	3	Abols Lauris		LAT	1288
5	4	Afanasjev Yaroslav			
6	5	Akentjevs Aleksandrs			
7	6	Aksiim Janis		EST	1553
8	7	Alakin Valerij		RUS	1421
9	8	Aleksandrov Agars	IGM	LAT	1959
10	9	Alimov Georgij		RUS	1282
11	10	Andersons Eriks		LAT	1280
12	11	Andersons Guntars		LAT	1627
13	12	Andersons Mikus		LAT	1944
14	13	Antons Elmars		LAT	1562
15	14	Arajs Aivars		LAT	1766
16	15	Aralov Maksim		RUS	
17	16	Arge Erich		EST	1241
18	17	Armuskas Antons	IGM	LAT	1818
19	18	Atsleaga Agars		LAT	1564
20	19	Auzins Toms		USA	1520
21	20	Auzins Vilnis		USA	1635
22	21	Azerer Vadim		RUS	1663
23	22	Bejars Sandris		USA	1414

Сортируйте участников по алфавиту:



Убедитесь, что названия игроков введены правильно - соответствует Swiss Master: IM, IGM. Убедитесь, что „0“ не введен, если да, удалите!

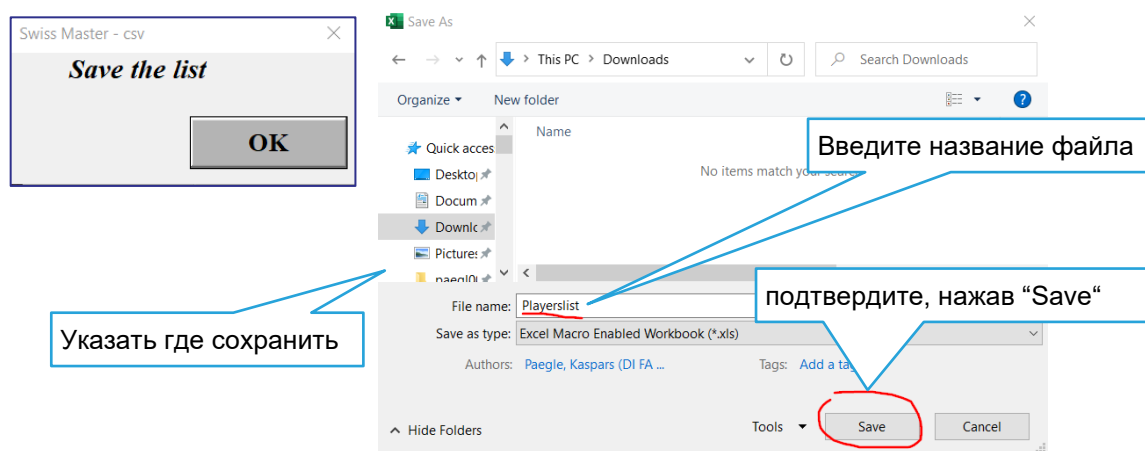
6) Откройте файл программы [SwissMaster-CSV.xlsm](#)



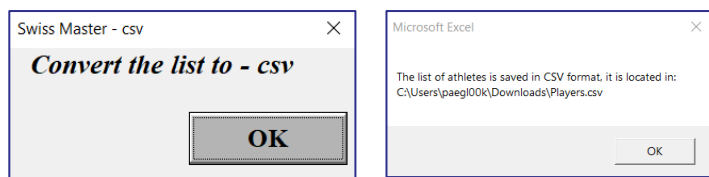
7) Выберите игроков из списка



8) Сохраните список, нажав ОК, указав местоположение и введя название документа (этот пример "[Playerslist](#)").



9) Подтвердите создание файла CSV



10) В итоге созданы два файла:

Players.csv

Playerslist.xls

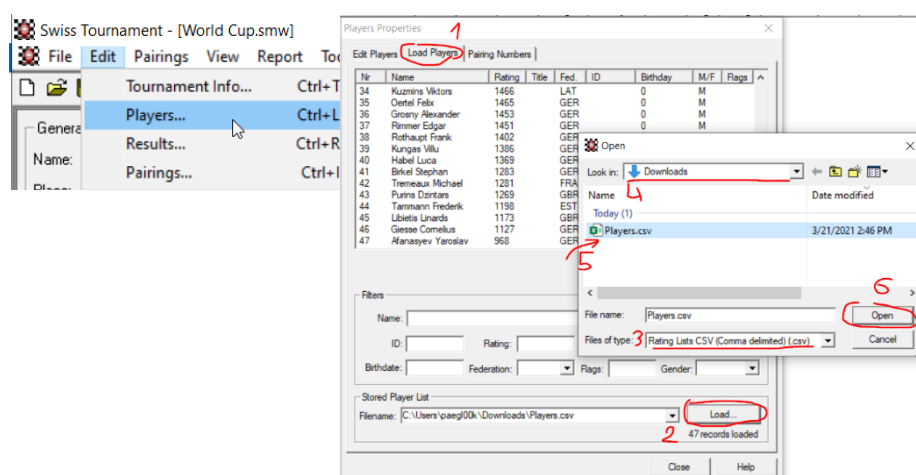
[playerslist.xls](#) – Может использоваться для круговой системы

[Players.csv](#) - который можно использовать для импорта в Swiss Master

21.03.2021				
Players list for Round Robin				
No.	Name, Surname	Title	Country or region	IK
1	Tapins Janis		LAT	1801
2	Lepist Mik		EST	1749
3	Eglitis Uldis	IGM	LAT	1740
4	Locmels Imants		LAT	1738
5	Caklis Imants		LAT	1734
6	Elva Hillar		EST	1721
7	Lepist Mihkel	IM	EST	1721
8	Katkevichs Jevgenijs	IM	LAT	1709
9	Jaunbruns Arnis		LAT	1704
10	Mererand Urmas	IM	EST	1697
11	Chumichev Oleg		RUS	1684
12	Tormanis Kaspars		GBR	1679
13	Lepist Marek		EST	1670
14	Kuzmins Arturs		LAT	1666
15	Azeryer Vadim		RUS	1663
16	Liepins Guntars	IGM	LAT	1661
17	Cintins Edgars		GBR	1657
18	Liepins Viktors		LAT	1645
19	Andersons Guntars		LAT	1627
20	Trees Guido		EST	1618

1	"Tapins Janis",LAT, 1801,, 0	
2	"Lepist Mik",EST, 1749,, 0	
3	"Eglitis Uldis",IGM,LAT, 1740,, 0	
4	"Locmels Imants",LAT, 1738,, 0	
5	"Caklis Imants",LAT, 1734,, 0	
6	"Elva Hillar",EST, 1721,, 0	
7	"Lepist Mihkel",IM,EST, 1721,, 0	
8	"Katkevichs Jevgenijs",IM,LAT, 1709,, 0	
9	"Jaunbruns Arnis",LAT, 1704,, 0	
10	"Mererand Urmas",IM,EST, 1697,, 0	
11	"Chumichev Oleg",RUS, 1684,, 0	
12	"Tormanis Kaspars",GBR, 1679,, 0	
13	"Lepist Marek",EST, 1670,, 0	
14	"Kuzmins Arturs",LAT, 1666,, 0	
15	"Azeryer Vadim",RUS, 1663,, 0	
16	"Liepins Guntars",IGM,LAT, 1661,, 0	
17	"Cintins Edgars",GBR, 1657,, 0	
18	"Liepins Viktors",LAT, 1645,, 0	
19	"Andersons Guntars",LAT, 1627,, 0	
20	"Trees Guido",EST, 1618,, 0	
21	"Nikonovs Dmitrijs",LAT, 1605,, 0	
22	"Draudin Dmitrijs",RUS, 1599,, 0	

11) Импорт файла CSV в Swiss Master:



12) Отметьте игроков (Ctrl-щелчок или Shift-щелчок) и подтвердите нажатием

Add Player:

Players Properties

Edit Players Load Players Pairing Numbers

Filters

Name: Clear Filter Apply Filter

ID: Rating: Title: Birthday: Federation: Flags: Gender:

Stored Player List

Filename: C:\Users\paeg\00\Downloads\Players.csv Load... 47 records loaded

Close Help

Players list and ranking

Rank	PNo	Name	Score	Title	Fed.	Rating	Birthday	Gender	Flags	Rating	Buchholz	Buch.	SB
1	1	Tapins Janis	0.0		LAT			M		1801	0.0	0.0	0.0
2	2	Lepist Mikl	0.0		EST			M		1749	0.0	0.0	0.0
3	3	Eglis Uldis	0.0		LAT			M		1740	0.0	0.0	0.0
4	4	Locmelis Imants	0.0		LAT			M		1738	0.0	0.0	0.0
5	5	Caklis Imants	0.0		LAT			M		1734	0.0	0.0	0.0
6	6	Elva Hillar	0.0		EST			M		1721	0.0	0.0	0.0
7	7	Lepist Mihkel	0.0	IM	EST			M		1721	0.0	0.0	0.0
8	8	Katkevichs Jevgenijs	0.0	IM	LAT			M		1709	0.0	0.0	0.0
9	9	Jaurbruns Arnis	0.0		LAT			M		1704	0.0	0.0	0.0
10	10	Meierand Umas	0.0	IM	EST			M		1697	0.0	0.0	0.0
11	11	Churichev Oleg	0.0		RUS			M		1684	0.0	0.0	0.0
12	12	Tornans Kaspars	0.0		GBR			M		1679	0.0	0.0	0.0
13	13	Lepist Marek	0.0		EST			M		1670	0.0	0.0	0.0
14	14	Kuzmins Arturs	0.0		LAT			M		1666	0.0	0.0	0.0
15	15	Azosev Vadin	0.0		RUS			M		1663	0.0	0.0	0.0
16	16	Liepins Guntars	0.0		LAT			M		1661	0.0	0.0	0.0
17	17	Cintins Edgars	0.0		GBR			M		1657	0.0	0.0	0.0
18	18	Liepins Viktors	0.0		LAT			M		1645	0.0	0.0	0.0
19	19	Andersons Guntars	0.0		M			M		1627	0.0	0.0	0.0
20	20	Trees Guido	0.0		LAT			M		1618	0.0	0.0	0.0
21	21	Nikonovs Dmitrijs	0.0		LAT			M		1605	0.0	0.0	0.0
22	22	Pogudin Dmitry	0.0		RUS			M		1599	0.0	0.0	0.0
23	23	Liparts Zigurds	0.0		LAT			M		1593	0.0	0.0	0.0
24	24	Kelemen Daniel	0.0		HUN			M		1582	0.0	0.0	0.0
25	25	Atslega Aigars	0.0		LAT			M		1564	0.0	0.0	0.0
26	26	Pumpins Gints	0.0		LAT			M		1558	0.0	0.0	0.0
27	27	Nandori Zoltan	0.0		HUN			M		1549	0.0	0.0	0.0
28	28	Dmitrenko Andrey	0.0		RUS			M		1537	0.0	0.0	0.0
29	29	Pumpins Aivars	0.0		LAT			M		1520	0.0	0.0	0.0
30	30	Burk Ralf	0.0		EST			M		1507	0.0	0.0	0.0
31	31	Trifonovs Nikolajs	0.0		LAT			M		1498	0.0	0.0	0.0
32	32	Paegle Kaspars	0.0		GER			M		1495	0.0	0.0	0.0
33	33	Kapper Toru	0.0		EST			M		1471	0.0	0.0	0.0

13) В случае нечетного количества игроков рекомендуется ввести нехватящую игрока как „FREE“. FIDE не должно быть отмечено и рейтинг < других игроков и подтвердите нажатием Add.

Players Properties

Edit Players Load Players Pairing Numbers

Order

☒ By Rating, Title, Alphabet

☐ Random

☐ Manual

Reassign

Go

14) Убедитесь, что участники правильно отсортированы (по рейтингу). Если нет, то требуется сортировка.

Players Properties

Edit Players Load Players Pairing Numbers

Edit Details

Name: FREE

ID: Rating: 900

Birthday: Federation: Flags: Gender:

Add

Stored Player List

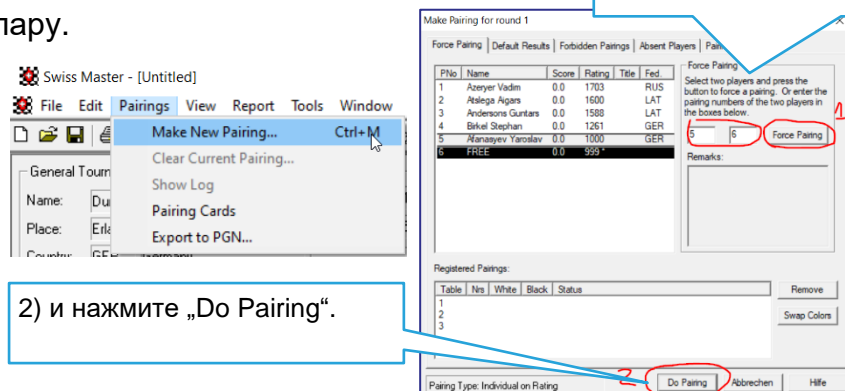
Filename: C:\Users\paeg\00\Downloads\Players.csv Load... 47 records loaded

Close Help

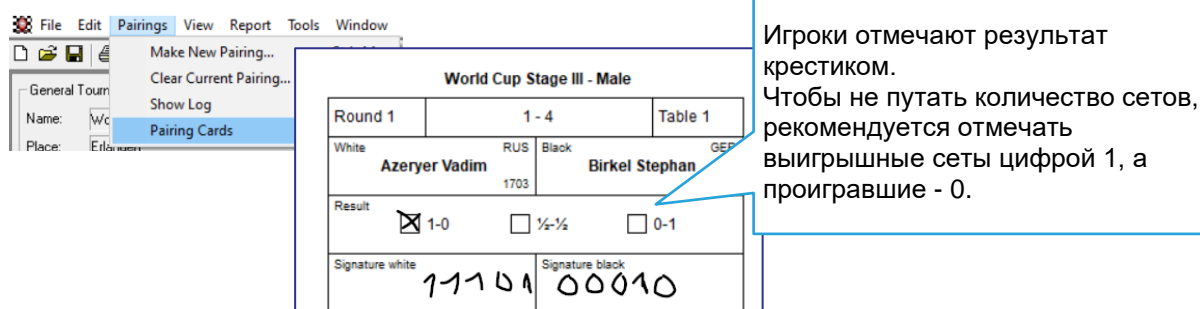
5.2.6 Создание пар и игровые протоколы (Swiss Master стандарт)

- 1) После того, как список участников составлен, необходимо провести розыгрыш первого тура и составить пару.

1) Свободный игрок должен быть сброшен вместе с последним игроком вручную - ввести номера игроков и нажмите „Force Pairing“.



- 2) Распечатайте протоколы и раздайте их игрокам. Чтобы номера столов повторялись для игроков как можно реже, рекомендуется назначать номера столов в смешанном порядке вручную, начиная со второго тура.
- Игрок, который начинает первый сет, отвечает за выполнение протокола и несет ответственность за передачу правильно заполненного протокола судье. Противник, в свою очередь, должен проверять введенный результат.
- Оба игрока несут равную ответственность за правильное заполнение протокола.



5.2.7 Создание пар и игровые протоколы (экспорт игровых протоколов с розыгрышем столов)

Создана программа (Excel с макросом) для составления протоколов для 4, 6 и 7 сетов, а также для розыгрыша столов. Описание основано на версию **Swiss Master 5.5** и **5.7**. Чтобы номера столов повторялись для игроков как можно реже,

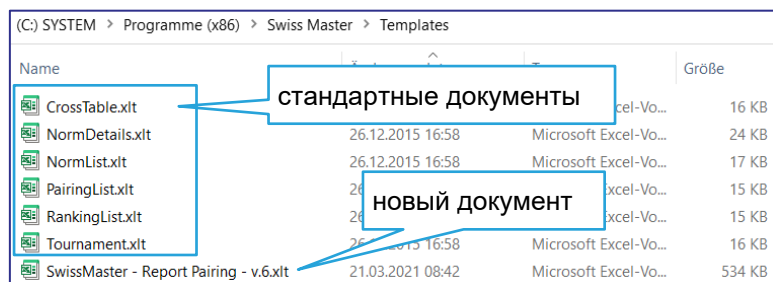
программа выполняет розыгрыш столов автоматически, что облегчает работу судьям.

Смотрите также короткое **видео**: <https://youtu.be/Kjx1dlMWT1k>

1) Swiss Master шаблоны (.xlt формат) сохраняются в следующем месте:

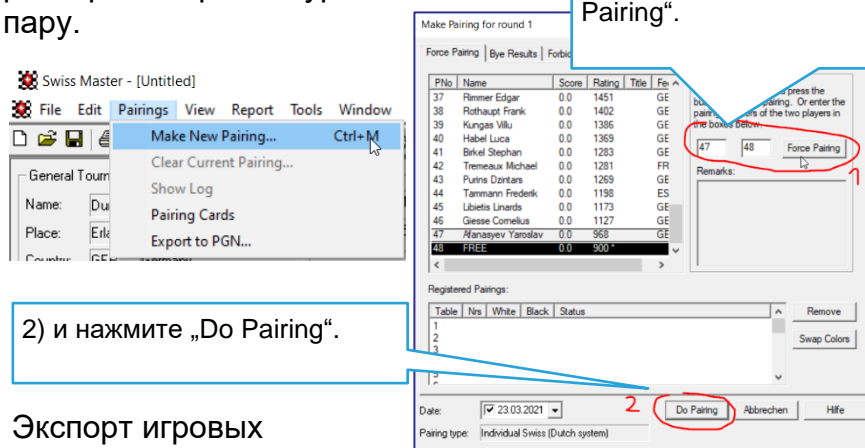
C:\Program Files (x86)\Swiss Master\Templates

Рекомендуем хранить подготовленный документ для турниров новуса в том же месте. Скопируйте следующий документ ***SwissMaster - Report Pairing - v.6.xlt***



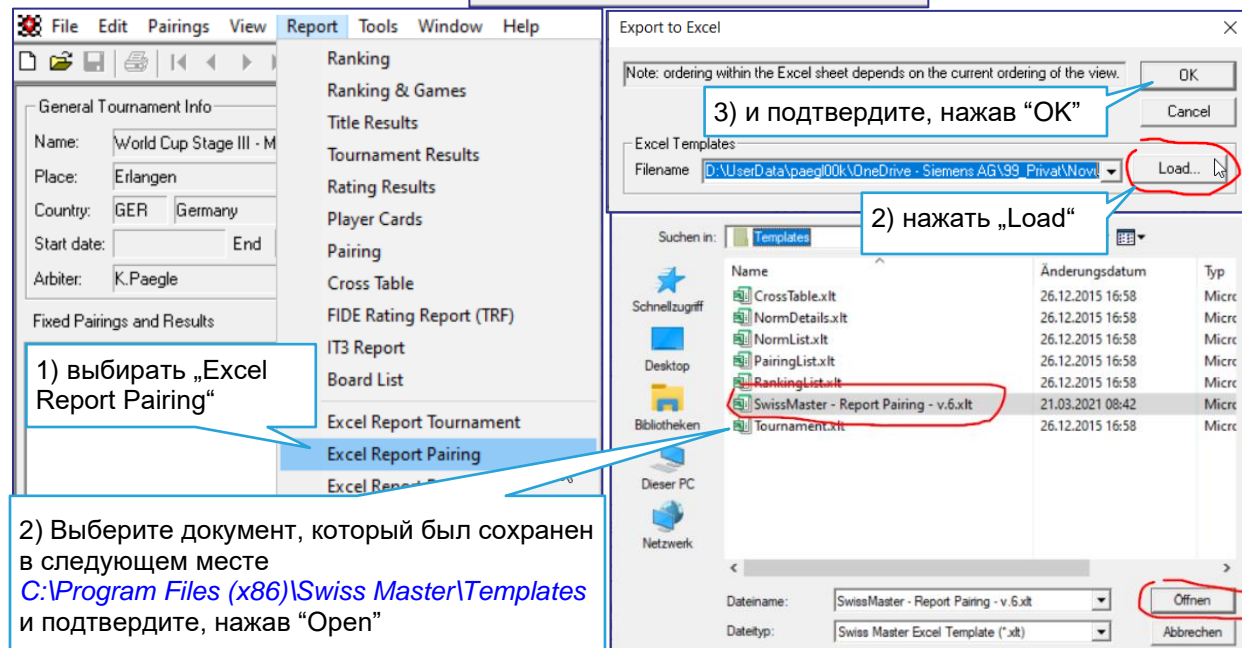
2) После того, как список участников составлен, необходимо провести розыгрыш первого тура и составить пару.

1) Свободный игрок должен быть сброшен вместе с последним игроком вручную - ввести номера игроков и нажмите „Force Pairing“.



3) Экспорт игровых

протоколов.



4) Программа составляет список пар, и судья должен выбрать количество сетов, нажав:

- 4 sets (4 сетов);
- 6 sets (6 сетов);
- 7 sets (7 сетов).

5) В зависимости от выбранного количества сетов создаются игровые протоколы, которые можно распечатать, нажав на символ принтера.

Swiss Mater - draw the tables
auxiliary program for arbiters of Novuss competitions - v.6 / 01.10.2017.

Program developed by: Māris Cīrulis

Round: 1

If you receive error, try to use other round: 14 or 15

World Cup Stage III - Male				World Cup Stage III - Male				World Cup Stage III - Male			
Table	Nb	Title	Points	Table	Nb	Title	Points	Table	Nb	Title	Points
1	24	Kelemen Daniel	0	2	2	Lepist Mik	0	3	26	Pumpins Gints	0
2	24	Lepist Mik	0	3	26	Pumpins Gints	0	4	4	Locmelis Imants	0
3	26	Pumpins Gints	0	4	4	Locmelis Imants	0	5	28	Dmitrenko Andrey	0
4	4	Locmelis Imants	0	5	28	Dmitrenko Andrey	0	6	6	Lepist Mik	0
5	28	Dmitrenko Andrey	0	6	6	Lepist Mik	0	7	30	Burk Ralf	0
6	6	Lepist Mik	0	7	30	Burk Ralf	0	8	8	Katkevichs Jevgenijs	0
7	30	Burk Ralf	0	8	8	Katkevichs Jevgenijs	0	9	32	Paegle Kaspars	0
8	8	Katkevichs Jevgenijs	0	9	32	Paegle Kaspars	0	10	10	Mererand Urmars	0
9	32	Paegle Kaspars	0	10	10	Mererand Urmars	0	11	34	Kuzmins Viktors	0
10	10	Mererand Urmars	0	11	34	Kuzmins Viktors	0	12	12	Torminis Kaspars	0
11	34	Kuzmins Viktors	0	12	12	Torminis Kaspars	0				
12	12	Torminis Kaspars	0								

6 sets 7 sets

Round: 1

If you receive error, try to use other round: 14 or 15

EXPORT Protocols - 6 sets

6) В результате печатаются следующие протоколы:

номер стола, номера игроков и тур

Игроки

Очки заработаны на данный момент

результаты шесть сетов, игрок, отмеченный знаком "X", начинает играть на сете

World Cup Stage III - Male					
Table	1	24 - I		Round	1
Kelemen Daniel			Tapins Janis		
0 points			0 points		
X					
			X		
X					
			X		
X					
			X		
TOTAL:			TOTAL:		
Swiss Master No. - 1.					

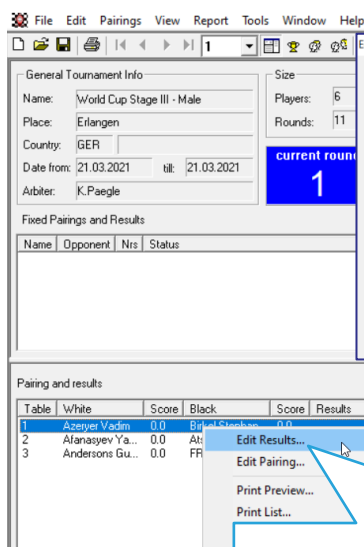
Игрок, **который начинает первый сет**, отвечает за выполнение протокола и несет ответственность за передачу правильно заполненного протокола судье. Противник, в свою очередь, должен проверять введенный результат.

Оба игрока несут равную ответственность за правильное заполнение протокола.

5.2.8 Ввод результатов

1) Ввод результатов:

2) выбираем пару по протоколу



3) Выберите результат в соответствии с протоколом и подтвердите нажатием „Set Result“

Альтернативно нажмите клавишу на клавиатуре в зависимости от результата:

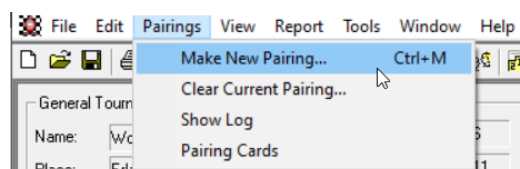
1 = счет 1:0

2 = счет 0:1

3 = ничья

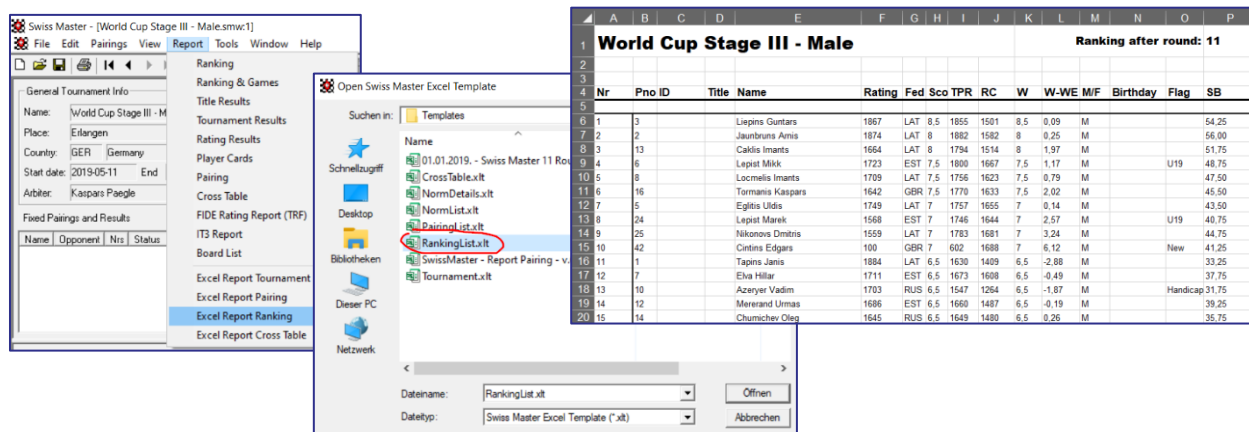
1) Щелкните правой кнопкой мыши, чтобы активировать меню, и выберите „Edit Results“ (Редактировать результаты).

2) После ввода и проверки результатов проводится следующий раунд (ни одна из пар не складывается вручную).



5.2.9 Итоговый отчет соревнований (Swiss Master стандарт)

В Swiss Master программе доступно несколько версий окончательных протоколов результатов. Выбирайте на ваше усмотрение. Например, стандартный экспорт в формат Excel:



5.2.10 Итоговый отчет соревнований (Excel с макросом)

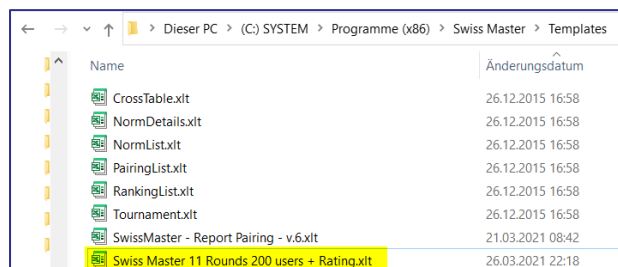
Разработана программа (Excel с макросом) для экспорта итоговых результатов турнира. Выберите файл экспорта в соответствии с количеством тур:

- 11 тур: [Swiss Master 11 Rounds 200 users + Rating.xlt](#)
- 12 тур: [Swiss Master 12 Rounds 200 users + Rating.xlt](#)
- 13 тур: [Swiss Master 13 Rounds 200 users + Rating.xlt](#)

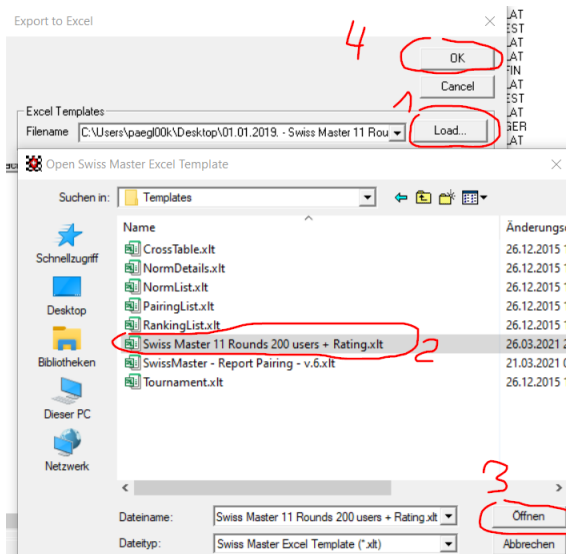
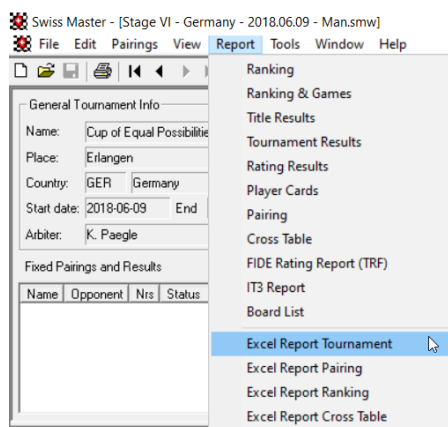
1) Swiss Master шаблоны (.xlt формат) сохраняются в следующем месте:

[C:\Program Files \(x86\)\Swiss Master\Templates](#)

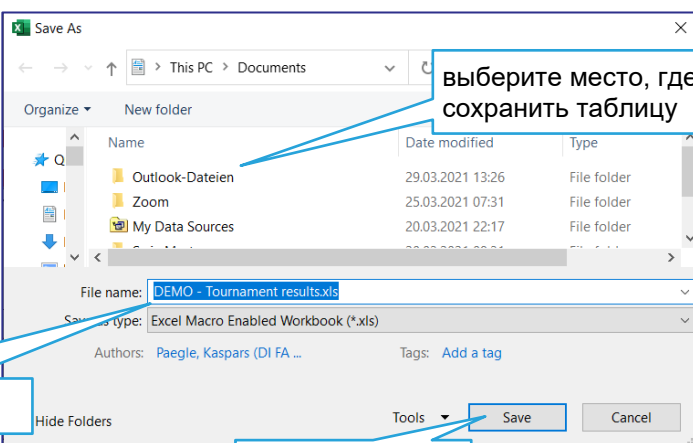
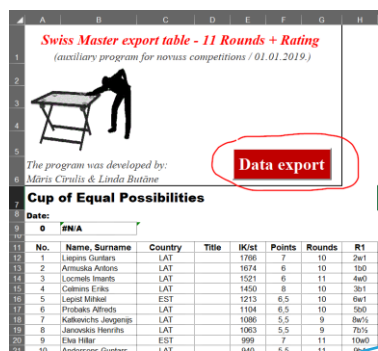
Рекомендуем хранить подготовленный документ для турниров новуса в том же месте. Скопируйте (например 11 слоев и макс. 200 игроков) следующий документ [Swiss Master 11 Rounds 200 users + Rating.xlt](#)



2) Экспорт результатов:



3) Экспорт результатов:

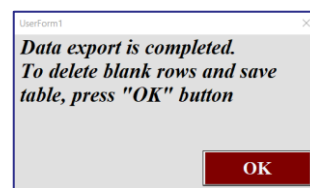


введите название таблицы

выберите место, где вы хотите сохранить таблицу

Нажмите "Save"

4) В результате вы получите информацию об успешном экспорте данных. Подтвердите, нажав OK:



5) Окончательные результаты находятся в файле

Novuss competition table.xls

DEMO - Tournament results.xls

Novuss competition table.xls

Cup of Equal Possibilities										
Rating coefficient: 1.100										
Competition place										
No.	Name, Surname	Country	Title	IKF	IK+	IKs	R	F.L.	Place	Points
1	Lepins Guntars	LAT	1766	0	1766	0.0	1055	14	10	711
2	Armuskas Antons	LAT	1664	-10	1674	0.0	841	12	10	830
3	Locmelis Imants	LAT	1498	-23	1521	0.0	972	12	11	549
4	Celmins Eriks	LAT	1450	0	1450	0.0	828	16	10	622
5	Lepist Mihkel	EST	1213	0	1213	0.0	617	13	10	596
6	Prohaks Alfreds	LAT	1104	0	1104	0.0	384	13	10	720
7	Katkevichs Jevgenijs	LAT	1079	-7	1086	0.0	325	11	9	761
8	Janovskis Henrihs	LAT	1056	-7	1063	0.0	669	11	9	394
9	Elva Hillar	EST	1000	0	999	0.0	447	14	11	552
10	Andersons Guntars	LAT	1000	-33	940	0.0	181	11	11	759
11	Trees Guido	EST	1000	0	915	0.0	284	15	11	631
12	Eglitis Uldis	LAT	1000	0	820	0.0	233	15	9	587
13	Janovs Romans	LAT	1000	0	801	0.0	198	18	11	603
14	Tapins Janis	LAT	1000	23	668	0.0	75	15	11	593
15	Karu Olav	EST	1000	0	605	0.0	48	11	10	557
16	Putans Raimonds	LAT	1000	16	564	0.0	-78	10	10	642
17	Anslegas Aigars	LAT	1000	8	536	0.0	-45	9	9	581
18	Meliks Viljars	FIN	1000	110	531	0.0	-333	14	9	864
19	Puhtars Iats	LAT	1000	8	476	0.0	13	10	9	463
20	Leppik Mikko	EST	1000	16	435	0.0	213	12	8	222
21	Smits Maris	LAT	1000	146	380	0.0	-366	17	9	746
22	Gordon David	GER	1000	33	335	0.0	-126	10	9	461

Формулы, использованные в таблице:

- **Points** = сумма очков, полученных в турнире;
- **Rounds** = сыгранные игры или тур;
- **IK_{op}** = средний ИК противников;
- **IK_{st}** = ИК участника на старте турнира;
- **R** (очки рейтинга) = 1 место = 30 чков; 2 место = 29 чков ... и так далее
который умножается на коэффициент рейтинга
- **IK₊** (Коэффициент ИК, полученный в туре)

$$= P - \left(P_{max} \cdot \frac{IK_{st} - IK_{op}}{10} + 50 \right) \% \times 10$$

Если $(IK_{st} - IK_{op}) > 150$, то ИК участника не увеличивается, но чтобы не уменьшать его, необходимо выиграть не менее 65% от возможной суммы очков (см. „%“ в таблице).

- **IK_{fin}** (ИК участника по окончании турнира) = $IK_{st} + IK$

5.2.11 Разрешить использование Excel с макросом

Чтобы использовать документы Excel с макросом, вам необходимо выполнить следующие настройки.

